

4. DRIBLE - SLALOM

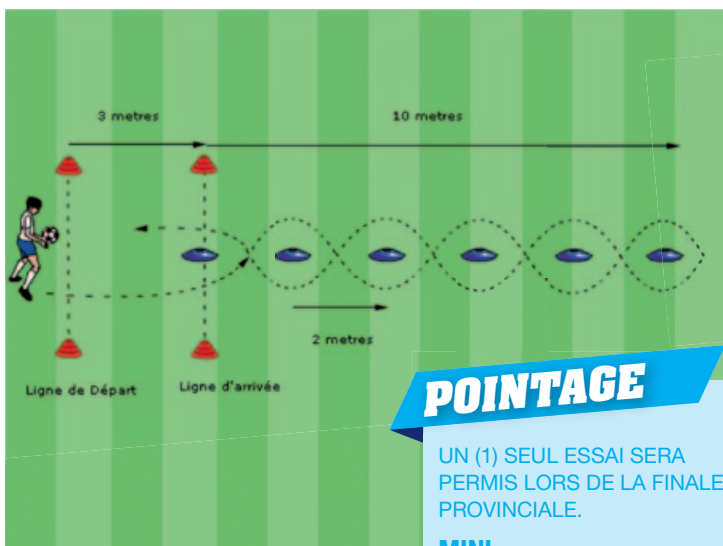
Objectif: DÉVELOPPER ET ÉVALUER LA COORDINATION LORS DU DRIBLE

DESCRIPTION

MINI

Le joueur se place derrière la ligne de départ avec le ballon dans les mains.
Au signal, il lance le ballon en l'air au-dessus de la taille, le contrôle avec le pied et débute le parcours.

- Pour les deux (2) catégories, chronométrer le temps écoulé entre le départ et la fin du parcours.
- Au départ, le chronomètre est déclenché au moment où, après avoir lancé le ballon, le joueur le touche du pied.
- Tous les cônes doivent être contournés pour qu'un temps soit comptabilisé.



POINTAGE

UN (1) SEUL ESSAI SERA PERMIS LORS DE LA FINALE PROVINCIALE.

MINI

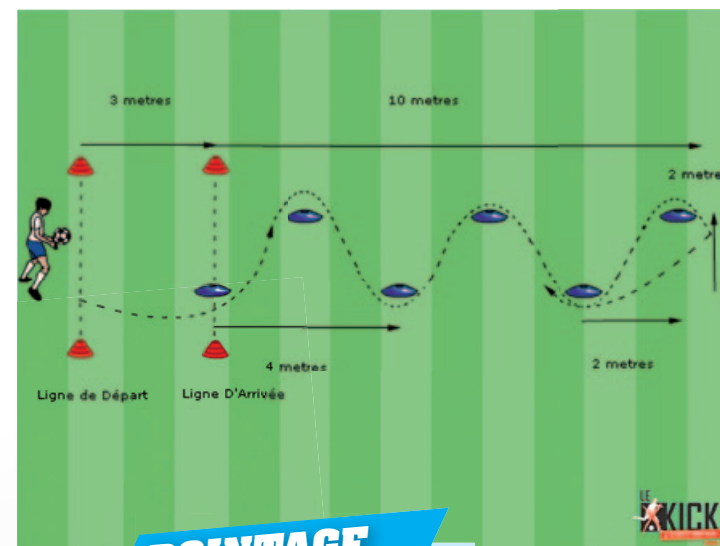
Arrêter le chronomètre lorsqu'à la fois le joueur et le ballon ont franchi la ligne d'arrivée.

DESCRIPTION

MAXI

Le joueur se place derrière la ligne de départ avec le ballon dans les mains.
Au signal, il lance le ballon au-dessus de sa tête, le contrôle avec le pied et débute le parcours.

- Encourager les joueurs à utiliser les deux (2) pieds et différentes surfaces de contact.



POINTAGE

UN (1) SEUL ESSAI SERA PERMIS LORS DE LA FINALE PROVINCIALE.

MAXI

Arrêter le chronomètre au moment où le joueur immobilise le ballon avec le pied après avoir franchi la ligne d'arrivée.